

La montagne saigne aujourd'hui...
Le feu de la guerre a éclaté et le sceau
fragile de la paix a été brisé...

Les nains du Sommet de Pierre ont de
nouvelles prérogatives et sont déterminés
à accomplir leur tâche.



Aucun humain...



Ne doit survivre !





Regroupez-vous !
Attention sur la droite !

Mon Prince, d'autres nains
arrivent, nous ne pouvons tenir !

Il le faut pourtant ! Les ascaloniens
sont-ils tous sortis de la ville ?
Sont-ils en sécurité ?

Personne ne peut répondre,
les vagues successives de Nains
occupent toute l'attention des
guerriers.





Ces nains xénophobes qui ont rejeté toutes les traditions ancestrales n'ont pas peur de la mort.

Ils sont aveuglés par le pouvoir qui leur est promis si ils réussissent !



La fatigue nous gagne, il faut trouver une solution car nous allons tous périr ici si ils ne cessent pas d'attaquer...


Il faut laisser le temps aux Ascaloniens de fuir le plus loin possible! Nous devons les retenir ! car sinon ce sera la carnage assuré.



D'ailleurs en voilà une dizaine d'autres qui arrivent !



Mon Prince, je crois que vous devez partir ! Nous resterons avec mes frères d'armes ! Nous défendrons cet endroit au péril de nos vies !




Ariella, escorte le Prince le plus loin possible, vous êtes tous les deux les plus fatigués et vous ne survivrez pas à une autre attaque !

Mais...

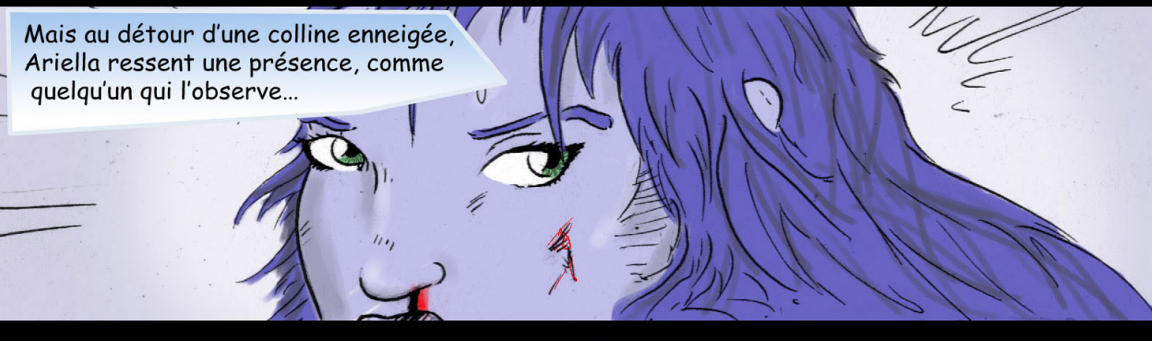


C'est un ordre ! PARTEZ !


Aldéandre est un moine redoutable qui a fait ses preuves durant beaucoup de batailles. Ariella sait qu'il s'agit là de son dernier combat.



Ils se lancent alors dans une course effrénée pour s'éloigner le plus du champ de bataille. Au loin, des cris de bataille, puis des cris d'agonie.




Mais au détour d'une colline enneigée, Ariella ressent une présence, comme quelqu'un qui l'observe...



La silhouette est vague et inspire la peur, une puissance cachée qui regarde de loin la scène de désolation.

Ariella est trop occupée à sauver la vie du prince pour s'attarder sur cela.



Regarde ! Voilà deux autres Ascaloniens ! Hey, ne serait-ce pas cette fille que nous avons vu aller combattre les Charr il y a deux ans de cela, avant le cataclysme ?

Oui, c'est bien elle... Depuis ce jour elle contrecarre sans le vouloir les plans de notre employeur...

Suivons-la !



Maître ! Des traces de pas !



Leur Prince est bien passé par ici !
Ils vont en direction des villages nains !



Séparons nous en deux groupes !



Plus vite ! Nous sommes encore loin !

Les deux survivants courent le plus vite
qu'ils le peuvent au travers de la
neige épaisse et du froid.

Les armures des nains qui leur
courent après se font déjà entendre.





Un élémentaire de glace !
Les nains l'ont invoqué !

Nous voilà prit au piège !



Soudain la créature frappe le sol qui s'ouvre !
Les deux héros sont séparés l'un de l'autre !

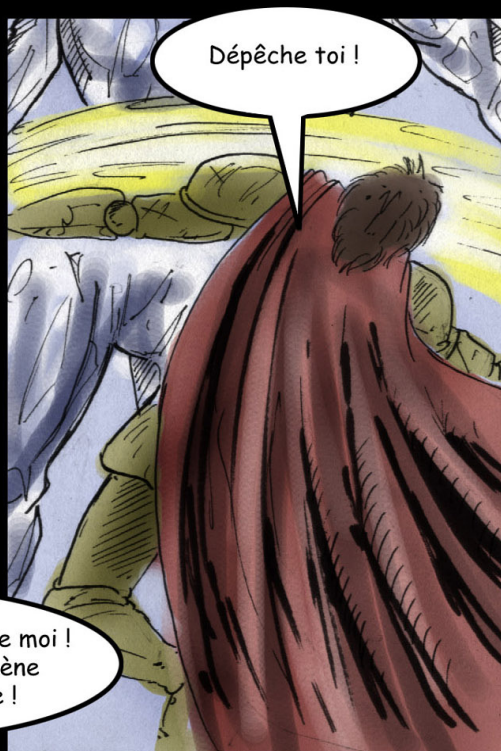


Ariella, il est trop
tard pour moi !


Non !!



Enfui toi ! Ils ne voulaient que moi !
Rejoins le roi Jalis et amène
les ascaloniens en Kryte !



Dépêche toi !



Rurik se lance dans un combat perdu d'avance.
Il incarnera le courage à l'état pur.
Il ramasse une hache prise sur un nain mort
et se lance dans une bataille...

Pour la survie de son peuple...

Il sacrifie sa vie !



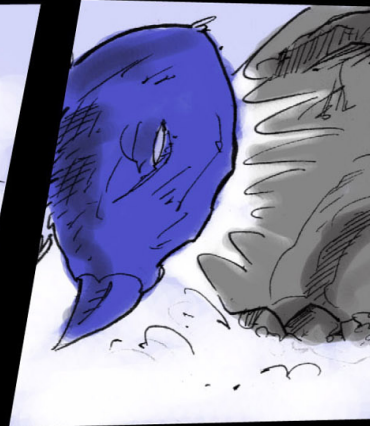
Ariella s'imagine un instant la victoire du Prince...



Celui-ci y met toute sa force !



Mais la trahison du sommet de Pierre n'ayant pas de limites, un nain au sommet d'une colline prépare l'ultime assaut.



Juste une avalanche...



Et le prince est emporté.



Maintenant, il est à la merci des ennemis.



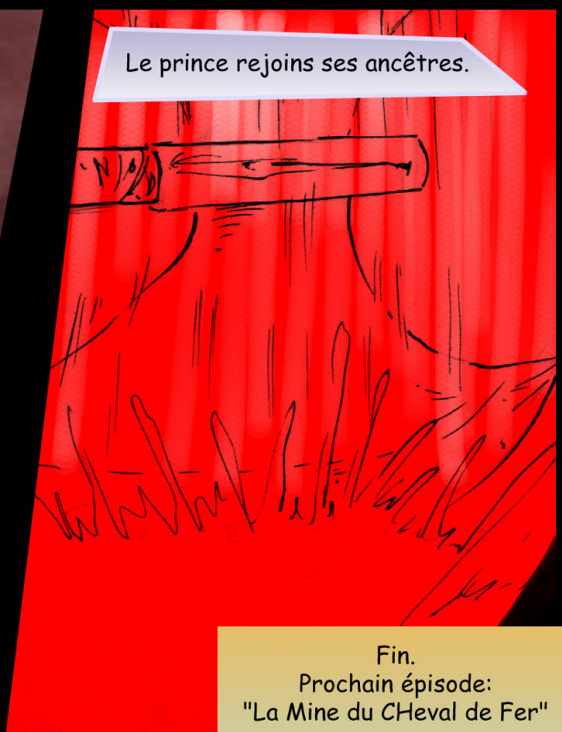


Nooooooooooooo

Plus rien ne peut empêcher l'inévitable...



Et dans un dernier souffle...



Le prince rejoint ses ancêtres.

Fin.
Prochain épisode:
"La Mine du Cheval de Fer"